



ANALYSER

CHIMIE ET AGRICULTURE DURABLE

Par Danièle Olivier et Paul Rigny

Ce livre présente les travaux en cours sur l'évolution des pratiques agricoles, rendue nécessaire par le changement climatique. L'approche scientifique de ces problématiques permet de passer de l'identification des phénomènes qui limitent les croisances agricoles à la compréhension de leurs mécanismes par la chimie et la biologie modernes et à la gestion par des choix raisonnés des plantations en interaction. S'y ajoutent les regards, réflexions et promesses de la science la plus nouvelle déjà à l'œuvre dans les installations expérimentales : large utilisation des génomes des plantes ou construction en laboratoire d'une « nature nouvelle » grâce à cette nouvelle discipline qu'est « la biologie de synthèse ». La mobilisation du monde agricole afin de faire face à ces nouveaux défis majeurs est également soulignée.

25 € - Éditions EDP Sciences - edpsciences.org

AGRANDILAIT - EXPLOITATION LAITIÈRE : SE MAINTENIR OU S'AGRANDIR ?

Agrandilait est une simulation ludopédagogique de gestion de l'agrandissement d'une exploitation laitière. Il a pour but de sensibiliser les (futurs) éleveurs aux enjeux

liés à cette démarche en prenant en compte les modalités techniques, les conditions de travail, les aspects financiers, la main d'œuvre et l'équilibre entre vie privée et vie professionnelle. Les joueurs devront faire preuve de stratégie pour agrandir leur troupeau laitier sans dégrader leurs conditions de travail et maintenir leur revenu.

■ Durée de jeu : environ 4h comprenant les discussions avec le groupe

■ Nombre de joueurs : 2 à 4 (seuls ou en groupe)

■ Niveau : BTS, jeunes agriculteurs, conseillers agricoles, ou toute personne intéressée par les notions de gestion des exploitations (annuités, prélèvements privés...), les systèmes d'élevage, etc.

Ce jeu est un « Imprimer et jouer », c'est-à-dire que les utilisateurs doivent imprimer certains éléments de jeu afin de disposer de tout le matériel ludique.

39 € - Éditions Educagri - editions.educagri.fr

MACROFAUNE - LA VIE DES CHAMPS CULTIVÉS

Ce jeu comporte 78 cartes représentant sur le recto la photo d'un inver-

tébré des grandes cultures (insectes de différents ordres, mollusques, vers de terre, myriapodes, arachnides). Les joueurs doivent « voter » en plaçant leurs pions astucieusement sur un plateau de jeu s'ils pensent avoir trouvé les caractéristiques de l'animal : nom, taille, stade de développement, classification et relation écologique qu'il entretient avec le champ cultivé : auxiliaire des cultures, pollinisateur, décomposeur, laboureur ou ravageur.

■ Durée de jeu : 30 à 45 minutes, en fonction du nombre de points à atteindre

■ Nombre de joueurs : 2 à 4 (seuls ou en groupe)

■ Niveau : Apprenants en formations agronomiques (bac, BTS) ou toute personne intéressée par la connaissance des invertébrés des grandes cultures

Ce jeu est un « Imprimer et jouer », c'est-à-dire que les utilisateurs doivent imprimer certains éléments de jeu afin de disposer de tout le matériel ludique.

34 € - Éditions Educagri - editions.educagri.fr

